

## Pentunjuk pelaksanaan dan petunjuk teknis umum

- A. Peserta wajib mengikuti technical meeting , jika peserta tidak hadir dianggap telah menyetujui seluruh ketentuan lomba.
- B. Perolehan Juara umum penegak

Jenis lomba	Kuota maksimal peserta lomba untuk juara umum pangkalan	Total poin yang masuk ke penilaian juara umum pangkalan
Koppaged	(maksimal 1 tim @ 8 orang)	1000 poin
LKBBT	(1 pleton @ 12 orang pasukan inti + 1 danton + 2 orang pasukan cadangan)	400 poin
Desain poster	(wajib 1 putra dan 1 putri)	400 poin / 2 = 200 poin
Tari daerah	(maksimal 1 tim @ 5 – 8 orang)	400 poin
Scout Intelegent	(wajib 1 putra dan 1 putri)	400 poin / 2 = 200 poin
T.O.W	(maksimal 1 tim putra dan 1 tim putri @ 4 – 8 orang)	300 poin

## Koppaged

### Revisi petunjuk teknis

- A. Pada saat regu memasuki lapangan, regu yang dipimpin oleh pemimpin membentuk 2 saf menghadap juri.

### Pertanyaan dan Jawaban

1. Apakah menggunakan aksesoris dapat penambahan nilai ?  
Jawab : Tidak mendapatkan nilai tambahan apabila peserta menggunakan aksesoris tambahan.
2. Apakah ada batasan buat meremix lagunya ?  
Jawab : Batasannya hanya tidak sampai menggunakan lagu yang tidak pantas dan tidak melebihi batas waktu.
3. Pake Topi lapangan boleh atau tidak ?  
Jawab : Tidak diperbolehkan
4. Bagaimana Peraturan untuk selang sekar ?  
Jawab : dibebaskan untuk jumlah putri / putranya yang penting tidak melebihi kuota peserta Koppaged
5. Bagaimana contoh lagu yang tidak pantas ?

Jawab : Lagu – lagu yang mengandung unsur kata tidak senonoh/kurang pantas didengar.

## Tarian Daerah

### Revisi petunjuk pelaksanaan

- A. Peserta diperbolehkan Selang Sekar (tidak diharuskan putri).
- B. Peserta di haruskan menampilkan Tarian Daerah Indonesia.
- C. Setiap kelompok diharuskan megirimkan lagu pengiring tarian via E-mail kepada panitia dan menyimpan Soft Copy nya didalam Flashdisk .
- D. Format file yang dikirimkan kepada panitia berupa : Nama pangkalan(sekolah), contoh : SMAN 1 Bekasi.
- E. Deadline pengumpulan Soft Copy pada tanggal 14 April 2017.
- F. Penilaian dirubah :
  1. Kekompakan (0 – 50)
  2. Kostum (0 – 50)
  3. Make Up (0 – 50)
  4. Keindahan Gerakan (0 – 50)
  5. Tingkat kesulitan (0 – 50)
  6. Keserasian gerakan (0 – 50)
  7. Ekspresi (0 – 50)
  8. Keluwesan (0 – 50)Total Point : 400

### Revisi Petunjuk teknis

- A. Penandaan waktu yaitu menggunakan bendera dengan tanda sebagai berikut :
  - Mulai ( Bendera warna Hijau )
  - 1 Menit Terakhir ( Bendera Warna Kuning )
  - Selesai ( Bendera warna Merah )
- B. Peserta di beri waktu minimal 5 Menit dan maksimal 10 Menit untuk menampilkan tarian nya.
- C. Akan diadakan registrasi ulang sebelum perlombaan dimulai.
- D. Peserta yang tidak melakukan registrasi ulang di nyatakan didiskualifikasi.
- E. Peserta harus menaati peraturan yang telah ditetapkan panitia.

### Pertanyaan dan Jawaban

1. Haruskan ada pola Lantai dalam pelaksanaan lomba nanti ?  
Jawab : Ada, karena ini adalah tarian tradisional.
2. Apakah musiknya boleh di remix (menyebabkan tariannya manjadi tarian kreasi daerah) ?  
Jawab : tidak diperbolehkan. Karena akan merubah tarian menjadi tari kreasi.

3. Lombanya outdoor / indoor ?

Jawab : Indoor

4. Kemana email yang harus dituju dalam pengiriman file .Mp3 ?

jawab : chadikachadika.gmail.com

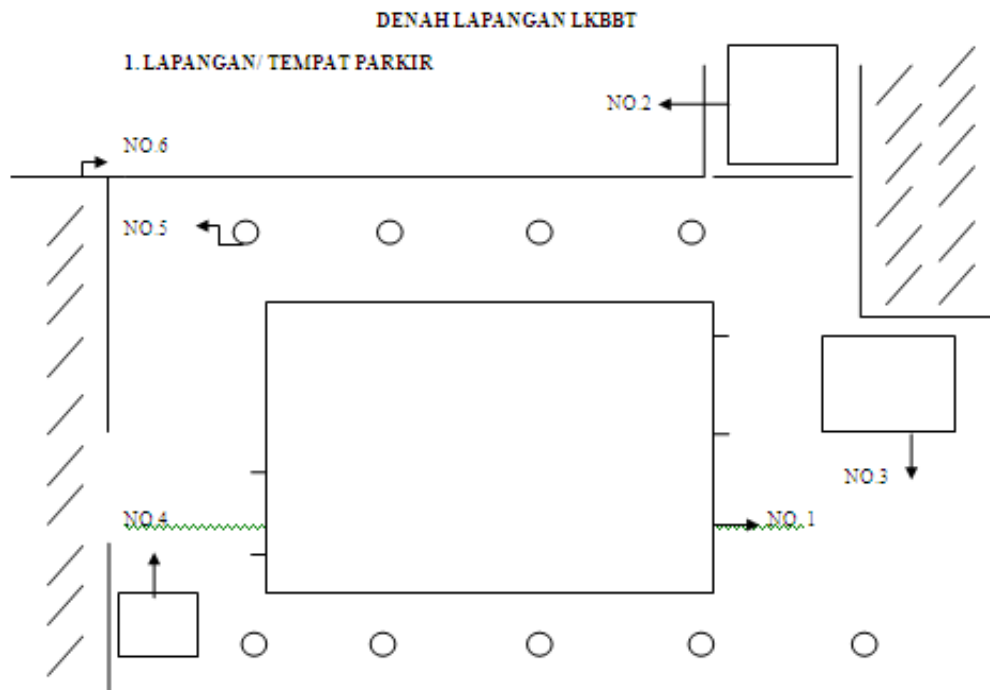
5. Jika tidak mengirimkan file .Mp3 melainkan memainkan alat music langsung (gendang) apakah diperbolehkan ?

Jawab : Diperbolehkan. Tetapi panitia tidak menanggung jika terdapat kesalahan teknis saat penampilan berlangsung dan tidak akan ada pengulangan penampilan jika terjadi kesalahan teknis yang dikarenakan alat musik tersebut.

## LKBBT

### Revisi Petunjuk Teknis

- A. Jika ada kesamaan poin, maka akan ditekankan kepada penilaian PBB Periksa kerapihan.
- B. Mengenakan pakaian pramuka lengkap, mengacu pada SK Kwarnas.

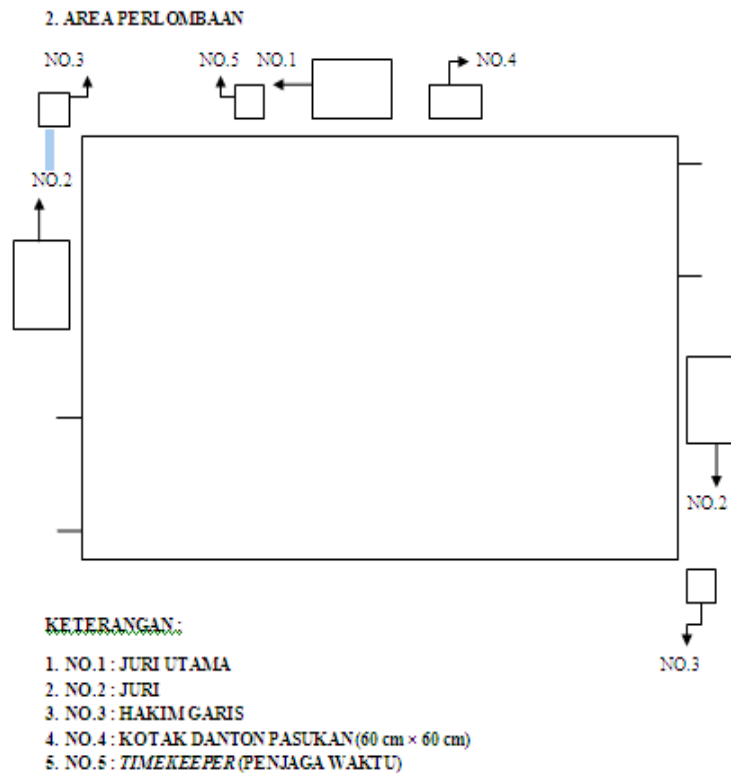


#### KETERANGAN:

1. NO.1 : AREA PERLOMBAAN (11 m × 13 m)
2. NO.2 : DAERAH PERSIAPAN 2 (POS KELENGKAPAN ATRIBUT) (3 m × 4 m)
3. NO.3 : DAERAH PERSIAPAN 1 (MENUNGGU GILIRAN) (3 m × 4 m)
4. NO.4 : POS SATPAM
5. NO.5 : POHON
6. NO.6 : DAERAH DI LUAR LAPANGAN/TEMPAT PARKIR

C.

D.



### Pertanyaan dan Jawaban

1. Apakah boleh memakai celana kulot ?  
Jawab : Diperbolehkan dan harus seragam 1 pleton.
2. Bagaimana ketentuan Sepatu Fullblack ?  
Jawab : untuk penegak diwajibkan sepatu pantopel. Untuk penggalang diperbolehkan menggunakan sepatu yang dominan hitam (tidak full black tetapi dominan 80% hitam)
3. Bagaimanakah ketentuan Badge regu/sangga yang ada di baju ?  
Jawab : Disesuaikan. Yang terpenting peserta menggunakan badge regu/sangga. SK kwarnas merupakan acuan saja.
4. Apakah saat perlombaan atasan dan bawahan boleh berbeda ?  
Jawab : disarankan untuk 1 jenis seragam saja dan usahakan yang dipakai adalah seragam harian.
5. Untuk tongkat itu bolehkan menggunakan toya ?  
Jawab : tidak, harus menggunakan bambu dengan diameter minimal 5 cm dan tinggi 160 cm.

6. Bagaimana ketentuan danton saat danton berorasi ?  
Jawab : danton diperbolehkan keluar kotak danton pada saat variasi formasi yaitu saat berorasi dengan syarat hanya dengan jarak radius 2 langkah dari kotak danton.
7. Apakah terdapat waktu aman dalam perlombaan ? latar belakang juri apa ? bolehkan ada gerakan tambahan ?  
Jawab : tidak ada waktu aman dalam perlombaan. Waktu perlombaan hanya 10 menit. Jika melewati 1 detik saja, maka sudah terhitung pengurangan poinnya. Latar belakang juri adalah militer. Gerakan tambahan disini diperbolehkan dengan syarat hanya untuk merapikan barisan dan masuk kedalam penilaian danton.
8. Apakah warna gesper harus hitam ? karena sesuai SK kwarnas bentuknya bulat untuk putri penggalang  
Jawab : Disesuaikan dengan tingkatannya.

## Desain Poster

### Revisi Petunjuk Pelaksanaan

- A. Peserta lomba diwajibkan menggunakan Photoshop atau CorelDraw untuk mendesain posternya.
- B. Peserta membawa bahan untuk poster dan disimpan dalam FlashDisk
- C. Peserta diberi waktu 10 menit untuk memindahkan data poster (.psd) / (.cdr) ke dalam flashdisk dengan format NamaPeserta\_Ambalan\_NoUrut.

### Pertanyaan dan jawaban

1. Layout poster apakah portrait atau landscape?  
Jawab : Harus portrait.
2. Juara nya ditentukan dari poin sesi 1 dan 2 atau hanya salah satunya saja?  
Jawab : Diakumulasikan dari poin penyisihan dan final.
3. Photoshop dan Coreldraw versi berapa yang diperbolehkan?  
Jawab : Versi disesuaikan dengan peserta, tidak dipaksakan versi yang spesifik.
4. Bagaimana bentuk kriteria penilaian aspek orisinalitas?  
Jawab : Tidak harus ada foto kartini, yang terpenting adalah desain yang mengacu pada tema Hari Kartini. Orang yang mendesain langsung di sekolah, termasuk aspek orisinalitas.
5. Apakah boleh menggunakan .cdr ?  
Jawab : Boleh, karena diperbolehkan menggunakan corel draw, akan tetapi diakhir tetap harus disimpan dengan file (.jpeg) atau (.png). Jadi dalam pengumpulan nanti terdapat 2 file, 1 file software editing dan 1 file gambar.

6. Bagaimana bila kita butuh foto, apakah harus tracing ulang?  
jawab : Boleh membawa foto yang kita butuhkan saja, selain itu tidak diperbolehkan, kemudian tetap akan membuat keseluruhan posternya di sekolah. Akan terdapat beberapa pengawas ruangan untuk mengawasi jalannya perlombaan.

## Scout Intelligent

### Revisi Petunjuk Pelaksanaan

- Perlombaan dilakukan secara terpisah (Lomba SI Putra dan SI Putri).
- Panitia tidak memberikan tambahan waktu apabila peserta datang terlambat. Apabila terlambat sesudah tahap 1, peserta tidak diperbolehkan melanjutkan diri.

### Revisi petunjuk Teknis

#### A. Pengerjaan Soal

1. Materi PU (Pengetahuan Umum) berupa peristiwa 6 bulan ke belakang.
2. Peserta hanya membawa pulpen dan papan kedalam ruangan.
3. Papan akan di cek terlebih dahulu oleh panitia sebelum masuk ke ruangan. Apabila di papan terdapat materi yang berhubungan dengan perlombaan, barang disita.

#### B. Sandi Morse Semaphore

1. Untuk Morse Bendera dan Semaphore , perlombaan dilaksanakan secara visual melalui video.
2. Untuk Morse Peluit, perlombaan akan dilaksanakan melalui aplikasi yang akan didengarkan peserta melalui sound system.
3. Untuk Morse dan Semaphore, panitia akan memeragakan 10 kata terlebih dahulu kemudian peserta menuliskan jawaban di lembar jawaban yang ada selama 3 menit.

#### C. Maket

1. Peserta mengumpulkan alat dan bahan untuk membuat maket saat pendaftaran ulang.
2. Peserta akan membuat maket **Menara Eiffel** dalam tahap ini.
3. Peserta diberikan waktu 180 menit untuk membuat maket tersebut.
4. Simpul yang digunakan dalam tahap ini Simpul Pangkal, Simpul Jangkar, Ikatan Canggih, dan Ikatan Palang.
5. Bagian yang ada pada Menara Eiffel berupa bagian atas, bagian tengah, dan bagian bawah. Peserta mengerjakan minimal 2 sisi Menara Eiffel (tidak harus ke-4 sisinya).
6. Bahan dan alat yang digunakan adalah 50 sumpit polos, 5 gulung benang sol, 1 cutter, 1 korek gas, dan 1 tang pemotong. Peserta diperbolehkan membawa lebih tetapi hanya membawa barang yang disebutkan.
7. Tidak diperbolehkan membawa barang yang tidak disebutkan.

8. Gambar contoh maket Menara Eiffel.



No.	Tahap Perlombaan	Aspek Penilaian				TOTAL POINT
		Ketepatan Simpul	Kerapihan	Kekuatan	Kesamaan Bentuk	
3.	Maket	0-15 point	0-15 point	0-15 point	0-15 point	0-60 point
TOTAL POINT						0-200 point

**Revisi peraturan tambahan**

- A. Dilarang bekerja sama antar peserta saat perlombaan berlangsung (-10 point).
- B. Dilarang membawa benda selain pulpen dan papan ke dalam ruangan (-10 point ;disita).
- C. Dilarang mengganti peserta tanpa sepengetahuan panitia (Diskualifikasi).
- D. Dilarang bertanya dan berbicara saat perlombaan berlangsung, hanya boleh saat pemberian intruksi dan tata tertib (peringatan ; -10 point)
- E. Peserta diwajibkan menjaga kebersihan ruangan .
- F. Dilarang memulai perlombaan sebelum waktu dimulai (peringatan ; -10 point).
- G. Dilarang membawa bahan maket yang sudah terakit (Diskualifikasi).
- H. Dilarang meminjam alat dan bahan maket ke peserta lain (-10 point untuk kedua pihak).
- I. Dilarang mencoret soal yang diberikan panitia.
- J. Dilarang mengerjakan soal ketika waktu sudah selesai (peringatan ; -10 point).
- K. Dilarang membawa alat-alat bantu untuk maket seperti alat pemotong, alat ukur, alat perekat dan lain-lain (-10 point/barang ; barang disita).
- L. Dilarang menghias maket yang dibuat (-10 point).

**Pertanyaan dan jawaban**

1. Pertanyaan bersumber darimana ?  
Jawab : PU berasal dari internet, PK berasal dari BOYMAN terbaru



2. Materi sama atau berbeda sesuai tingkatan kelas ? Materi KTSP atau kurtilas ? Penilaian Morse per kata atau per huruf ?  
Jawab : MTK dasar dan sejarah umum. Materi KTSP. Dinilai per kata (Kata tidak harus berada di KBBI).
3. Untuk maket, bagaimana dengan nilai kerumitan ?  
Jawab : Ditiadakan.
4. Komposisi PU, PK, dan akademik dalam persen ?  
Jawab : 40 soal PK, 40 soal akademik, 20 soal PU
5. Adakah spesifikasi jenis pulpen yang boleh dibawa ?  
Jawab : Dibeaskan.
6. Apakah boleh saat video diputar, peserta menulis lembar jawaban?  
Jawab : disarankan di coret-coretan dulu, untuk meminimalisir kesalahan penulisan di kertas lembar jawaban.
7. Apakah bangunan harus 50 sumpit ?  
Jawab : tidak harus, tetapi minimal 50.
8. Hiasan yang diperbolehkan di maket ? Boleh pake alas ?  
Jawab : maket tidak boleh dihias, hanya dibuat berdasarkan bahan yang boleh dibawa.

## Tug of War

### Revisi petunjuk teknis

- A. Peserta tidak diperbolehkan memakai sepatu atau alas kaki
- B. Keadaan tanah basah
- C. Poin yang akan diperoleh
  1. Juara 1 akan memperoleh 150 poin
  2. Juara 2 akan memperoleh 125 poin
  3. Juara 3 akan memperoleh 100 poin

### Pertanyaan dan Jawaban

1. Apakah diperbolehkan menggunakan sapu tangan ?  
Jawab : tidak diperbolehkan memakai sapu tangan
2. Apa jenis tali yang akan digunakan ?  
Jawab : tambang kapal

3. Bagaimana jika lomba dilaksanakan berbarengan dengan lomba lain ?  
Jawab : TOW mempunyai jam tersendiri diluar lomba yang lain, sehingga menyesuaikan dengan lomba yang lain
4. Jika tidak mendapat juara apakah tidak mendapat poin ?  
Jawab :tidak, yang mendapat poin hanyalah juara 1,2, dan 3
5. Bagaimana cara memastikan peserta bukan merupakan pramuka cabutan sementara bisa saja dicurangi ?  
Jawab : dilihat dari surat mandatnya dari ka mabigus. Jadi dianggap sudah ambalan dari sekolah, juga akan dilihat dari kta atau dilihat juga dari kurikulumnya, jika menggunakan kurikulum 2013 sudah dipastikan anak pramuka. Bisa dilihat dari petunjuk pelaksanaan dan petunjuk teknis bahwa usianya harus dibawah 18 tahun 6 bulan, perlu kartu pelajar
6. Bila tidak memakai sepatu apakah ada pengurangan poin ?  
Jawab : tidak menggunakan alas kaki
7. Bagaimana cara mengambil form penilaian ?  
Jawab : setiap lomba mempunyai form penilaiannya sendiri, pengambilannya setelah semua lomba selesai
8. Apakah tidak mengikuti apel ?  
Jawab : jika peserta datang telat tetap dapat pengurangan poin, yang wajib mengikuti apel adalah peserta yang mengikuti lomba LKBBT dan jika telat daftar ulang otomatis tidak mengikuti apel